



PROJECT PLUS 2100 s.r.l.

Corso teorico pratico di 40 ore per la progettazione B.I.M. (Building Information Modelling)



Il B.I.M. (Building Information Modeling) è considerato la nuova frontiera della progettazione dove per la prima volta il disegno tecnico e l'informazione delle caratteristiche di qualsiasi materiale impiegato nella progettazione virtuale viaggiano all'unisono. Nei software B.I.M. la progettazione è correlata da una logica ben precisa ed è proprio questo il nostro obiettivo quello di trasferirvi tutte le informazioni sufficienti e necessarie a comprendere al meglio le modalità di progettazione del Building Information Modeling.

Quindi non un classico corso ma ad un vero e proprio percorso formativo attraverso lo studio di progetti pilota ed esempi di lavori di modellazione già realizzati.

OBIETTIVI

Comprendere la diversità tra progettazione 2d/3d e progettazione B.I.M. e la diversa mentalità applicativa ed imparare da zero l'utilizzo dei software di modellazione intelligente per riuscire a produrre una documentazione completa di un progetto, **anche di una piccola ristrutturazione**, passando dalla rappresentazione di piante, sezioni, prospetti, spaccati assometrici, demolizioni e ricostruzioni fino all'esecuzione di tabelle dei movimenti di terra, abachi di locali, computi metrici e gestione degli spazi, famiglie ed impianti.

MODALITA' DEL CORSO

Corso in aula di dieci lezioni di quattro ore cadauna comprendente anche esercitazioni dirette con utilizzo dei software B.I.M. per la conoscenza dei comandi, redazione di prove, progetti, modifiche, etc.

Il corso è strutturato con la formula week-end con lezione il venerdì dalle ore 15:00 alle ore 19:00 ed il sabato dalle ore 09:00 alle ore 13:00 ogni due settimane nell'aula sita in via Raffaello Morghen n. 1 – Roma, come da programma allegato. Il discente dovrà far uso di un personal computer portatile di proprietà durante le lezioni in aula (anche uno ogni due discenti). Saranno forniti al discente le dispense relative al corso ed un CD-ROM con i file B.I.M. dei progetti-lavoro che saranno utilizzati durante i workshop. Il corso avrà luogo solo al raggiungimento di 30 discenti.

I Docenti hanno la qualifica di B.I.M. Technical Specialist

PROGRAMMA DEL CORSO

01 – Interfaccia di Revit

- Gli Ambienti di Lavoro
- Descrizione dell'interfaccia
- Messaggi d'errore

01 – La filosofia di Revit

- Il passaggio da 2D al 3D
- Il Concetto di bidirezionalità / Concetto di modello
- Vantaggi del BIM
- Significato di parametrico
- Gli Elementi del progetto (famiglie di sistema/Caricabili/locali)
- La filosofia di Revit (piramide delle Gerarchie)

02 - Metodi di selezione

- Evidenziare e selezionare
- Selezione con finestre
- Selezione tramite filtri
- Altri modi di selezione

02 - Strumenti di Modifica

- Allinea / offset / Specchia
- Sposta / Copia / Ruota
- Riduci / Estendi
- Dividi Elemento/matrice
- Blocca / sblocca

03 - Quote e strumenti di riferimento

- Impostazioni SNAP per le quote
- Le quote temporanee e Permanenti
- Le quote allineate /angolare / radiale
- Gli stili di quota
- Vincoli delle quote
- Creazione di Testi e stili di Testi
- Griglie e piani di riferimento

03 -Il file modello e personalizzazione delle famiglie di sistema

- Il template in Revit
- Modello Architettonico
- Modello Costruzione
- Trasferimento di famiglie di sistema tra progetti
- Modifica dei tipi di famiglia

04 - Impostazione di base prima di iniziare un progetto

- Impostazione delle schede gestisci
- Parametri del progetto
- Localizzazione del progetto
- Unità di misura

04 - Viste e visualizzazione del progetto

- Controllo delle viste
- Piante dei pavimenti / controsoffitti
- Prospetti / Livelli
- Creazione di livelli / e duplicazione di viste
- Copia tra livelli

05 - Il controllo della visibilità e strumenti di riferimento

- La scala della vista
- Il livello di dettaglio
- Gli stili di visualizzazione
- Opzioni di visualizzazione grafica
- Ritagliare la vista
- Isolare e nascondere oggetti
- Stili di linea e stili degli oggetti
- Modelli di vista

05 - I materiali

- Browser dei materiali
- Editor dei materiali
- Aspetto del materiale

06 -Strumenti di disegno 2D

- Disegnare con il pannello disegna
- Linea / Rettangolo / Poligono
- Cerchio / Arco / Spline
- Ellisse e ramo di ellisse

06 - Muri / pavimenti / Tetti

- Le murature
- Tipi di muro / Muri stratificati
- Giunti dei muri
- Inserire Aperture / Porte / Finestre
- Il comando dividi / dipingi
- Sezione verticale di un muro

07 - Le facciate continue

- Differenza fra le tipologie di facciate
- Aggiunta di griglie e pannelli

07 - Strutture portanti

- Pilastri strutturali e colonne Architettoniche
- Inserimento di pilastri strutturali
- Convertire pilastri strutturali in colonne
- Creazione di un sistema di travi

07 - Importare un DWG

- Le regole base
- Differenza fra inserimento e collegamento

08 - Pavimenti

- Pavimento Architettonico
- Pavimento strutturale
- Pavimento da superficie
- Pavimento a strati variabili
- Pavimenti inclinati
- Tipi di Apertura nel pavimento

08 - Le coperture

- Tetto da perimetro
- Tetto da estrusione
- Tetto da superficie
- Tetto come vetrata inclinata
- Bucature nel tetto / fasce e gronde

08 - Scale e ringhiere

- Componenti della scala
- Impostazione dei parametri di tipo e istanza
- Disegnare le scale
- Scale da schizzo
- Proprietà delle scale da schizzo
- Il comando Rampa
- Ringhiere inserimento di ringhiere
- Componenti della ringhiera
- Struttura della ringhiera

09 - Superfici Topografiche

- Superficie topografica per punti
- Superficie topografica da un file
- Modifica della superficie topografica
- Piattaforma di un edificio
- Sotto-regioni

09 - Locali e Abachi

- Introduzione ai Locali
- Creare una pianta dei locali con schema colore
- Introduzioni agli Abachi
- Creazione di un Abaco dei locali e dei Muri
- Esportare un abaco

10 - Rendering

- Impostazioni Base del render
- Inserimento di gruppo di luci
- Introduzione ai materiali
- Esecuzione di render base

10 - Stampa ed esportazione

- Creazione di Tavole
- Gestione delle viste all'interno di Tavole
- Attivare e disattivare una vista
- Stampa su periferica (stampante o plotter)
- Stampa in PDF e in DWF
- Esportazione in DWG

DATE E ORARI DELLE LEZIONI

<u>Lezione 01</u>	venerdì	06 ottobre 2017	dalle ore 15:00 alle ore 19:00
<u>Lezione 02</u>	sabato	07 ottobre 2017	dalle ore 09:00 alle ore 13:00
<u>Lezione 03</u>	venerdì	20 ottobre 2017	dalle ore 15:00 alle ore 19:00
<u>Lezione 04</u>	sabato	21 ottobre 2017	dalle ore 09:00 alle ore 13:00
<u>Lezione 05</u>	venerdì	03 novembre 2017	dalle ore 15:00 alle ore 19:00
<u>Lezione 06</u>	sabato	04 novembre 2017	dalle ore 09:00 alle ore 13:00
<u>Lezione 07</u>	venerdì	17 novembre 2017	dalle ore 15:00 alle ore 19:00
<u>Lezione 08</u>	sabato	18 novembre 2017	dalle ore 09:00 alle ore 13:00
<u>Lezione 09</u>	venerdì	01 dicembre 2017	dalle ore 15:00 alle ore 19:00
<u>Lezione 10</u>	sabato	02 dicembre 2017	dalle ore 09:00 alle ore 13:00

Le iscrizioni dovranno avvenire entro il 30 settembre 2017